



Regulamento

0. Modelo

- O Campeonato Virtual de Ralis, é uma competição organizada pela **Rquatro** (www.r4-sims.com/Rquatro) em conjunto com a **R4 simracing** (www.r4-sims.com), que utiliza como base, o simulador Dirt Rally 2 e, o simulador da Rquatro.
- O Campeonato Virtual de Ralis, é disputado por equipas constituídas por um 1º condutor e, um 2º condutor, podendo a condução ser repartida por ambos os pilotos.
- Cada equipa, é responsável pela elaboração das respectivas notas de andamento e, pela sua leitura durante as provas do campeonato (o sistema de co-driver do simulador utilizado, estará desligado durante os reconhecimentos, shakedown e provas do campeonato).
- Cada prova do campeonato, verá divulgado, na semana anterior à sua realização, o percurso e respectivas condições meteorológicas.
- Do programa das provas, no simulador da Rquatro, num total de cerca de 2 horas por Rali, constarão:
 - Duas passagens de reconhecimento, por cada uma das classificativas do rali numa viatura à escolha de cada equipa e, disponível no Dirt Rally 2
 - Três passagens de shakedown com a viatura a utilizar na prova, numa classificativa preparada para o efeito pela organização.
 - O Rali

1. Aceitação

- Todos os pilotos/equipas que participam nos eventos da Rquatro assumem conhecer e aceitar as regras que os regem.
- Todos os pilotos/equipas devem pautar a sua participação nos campeonatos, pela mais correcta conduta cívica.
- Todas as comunicações efectuadas pela organização serão colocadas no site/fórum/página de Facebook da Rquatro, pelo que os pilotos

participantes reconhecem e aceitam que devem visitar com regularidade esses locais.

- Sempre que seja considerado pertinente a organização poderá ainda, além das anteriores, enviar as comunicações por email para todos os pilotos inscritos.

2. Inscrição

- A inscrição no campeonato deve ser efectuada pelo email rquatro.s@gmail.com.
- Quer o 1º Conductor, quer o 2º Conductor de cada equipa são obrigados a utilizar unicamente o seu nome real (Nome/Diminutivo + Apelido), nos registos efectuados.
- A numeração dos pilotos será correspondente ao da sua ordem de inscrição.
- A inscrição deve ser feita, pelo 1º piloto de cada equipa, indicando qual será o nome do 2º piloto.
- É autorizado que um 2º condutor numa equipa possa ser 1º condutor de uma outra equipa e vice-versa
- É autorizado que uma equipa possa inverter as funções dos seus membros numa outra equipa
- As situações anteriores, obrigam a uma inscrição independente no campeonato
- A inscrição no Campeonato Virtual de Ralis da Rquatro / CVR7 (7 provas), tem um custo de 80€/equipa
- As inscrições feitas com quatro provas para disputar, terão um custo de 45€
- Cada equipa, após a inscrição, receberá por email, indicação do NIB da conta para a qual deverá fazer o pagamento da sua inscrição
- A inscrição só é valida após resposta ao email, com comprovativo do pagamento efectuado
- Alternativamente, o pagamento da inscrição no campeonato, pode ser efectuado nas instalações da Rquatro.
- De forma pontual, poderão ser aceites inscrições de equipas, prova a prova, com um custo de 20€/prova
- O Campeonato Virtual de Ralis, deve ser entendido como uma competição autónoma e, independente da actividade regular da Rquatro, não sendo por isso aceites Horas de Utilização de Packs de Horas / Rquatro, como forma de pagamento da inscrição no CVR.

- Todos os inscritos no CVR, após a regularização da taxa de inscrição e, até à data de realização da última prova do campeonato, dispõem de um desconto de 20% na aquisição de Pack de Horas da Rquatro.
- A Rquatro, reserva-se o direito de não aceitação de inscrições no CVR, sem que seja obrigada a justificar tal acto.

3. Classes e Carros Admitidos

3.1 Quatro Rodas Motrizes (4RM)

- Ford Fiesta R5 - *Caixa Sequencial*
- Peugeot 208 T16 R5 - *Caixa Sequencial*
- Hyundai i20 R5 - *Caixa Sequencial*
- Skoda Fabia R5 - *Caixa Sequencial*
- Citroen C3 R5 - *Caixa Sequencial*
- Volkswagen Polo GTI R5 - *Caixa Sequencial*
- Ford Fiesta MK2 R5 - *Caixa Sequencial*

4. Campeonato

- O Campeonato será composto por 7 provas, conforme calendário a afixar pela organização no site/fórum.
- Cada prova, será disputada por um modelo único de automóvel (categoria R5), conforme indicado no calendário, com o setup fornecido pela organização.
- Apenas serão atribuídos pontos às equipas classificadas no final de cada prova.
- A equipa que no final do Campeonato/Troféu tiver o maior número de pontos será declarada vencedora.
- A pontuação final é obtida pelo somatório dos pontos conseguidos em prova por cada uma das equipas.
- Em caso de empate será atribuído o título à equipa que tenha obtido o maior número de vitórias.
- Mantendo-se o empate, o factor de desempate, será a classificação na primeira prova, do campeonato.

5. Calendário

Conforme calendário disponível na página do campeonato em <http://www.r4-sims.com/index.php?pid=137>

6. Pontuação

6.1. Rali

- 1º lugar: 25 pontos
- 2º lugar: 18 pontos
- 3º lugar: 15 pontos
- 4º lugar: 12 pontos
- 5º lugar: 10 pontos
- 6º lugar: 8 pontos
- 7º lugar: 6 pontos
- 8º lugar: 4 pontos
- 9º lugar: 2 pontos
- 10º lugar: 1 ponto

6.2. Power Stage

- 1º lugar: 5 pontos
- 2º lugar: 4 pontos
- 3º lugar: 3 pontos
- 4º lugar: 2 pontos
- 5º lugar: 1 pontos

7. Formato

7.1. Cronologia

- Publicação do itinerário do rali
- Semana 1 - Segunda-feira (16:00h): Início dos reconhecimentos (não obrigatório)
- Semana 1 - Segunda-feira (16:00h) : Shakedown (não obrigatório) + início da disputa do rali
- Semana 2 - Sábado (24:00h) fim do rali + fim dos reconhecimentos

7.2. Geral

- Os ralis serão disputados ao longo de um percurso entre 50 a 90 kms, distribuídos por várias classificativas
- Os ralis, serão disputados em formato de 2 etapas
- As equipas desistentes ao longo da 1ª etapa de um rali, poderão continuar a sua prova, na 2ª etapa, ao abrigo da regulamentação de Rali 2

- As classificativas serão disputas em diferentes alturas do dia e, com diferentes condições meteorológicas
- A meteorologia de cada uma das provas será definida, usando a meteorologia real, para o período de disputa da prova.
- Cada prova, terá no domingo anterior ao seu início, a divulgação do itinerário, condições meteorológicas e **tipo de pneus admitidos**.
- Cada rali, disporá de Parques de Assistência, com duração variável, onde as equipas poderão proceder a reparações nas suas viaturas e, sempre que permitido, trocar de pneus (dentro do tipo admitido para essa prova /secção).
- Quer um 1º Conductor quer um 2º Conductor, estão impedidos de disputar classificativas ao volante, em diferentes equipas.

7.3. Rali 2

- Possibilita às equipas com desistência na 1ª etapa de um rali, a sua presença nas classificativas da 2ª etapa
- Em cada classificativa não concluída ou, não disputada, o tempo da equipa, será igual à soma de 7 minutos ao melhor tempo aí realizado pela equipa vencedora dessa prova especial de classificação, dentro da classe.

7.4. Power Stage

- Em cada Rali a ultima classificativa será disputada, também, como Power Stage.
- A Power Stage, está aberta a todas as equipas que iniciaram a prova, desde que não tenham desistido da mesma, após o ultimo Parque de Assistência.
- O regresso à prova, das equipas desistentes na 2ª Etapa de um rali, acontecerá, obrigatoriamente, na primeira classificativa, após o ultimo Parque de Assistência da prova.
- As equipas na situação do ponto anterior, disputarão a/as classificativas que antecederem a Power Stage, mas apenas poderão conquistar os pontos referentes à Power Stage.
- A Power Stage, dispõe de um sistema de pontuação independente, cujos pontos serão somados aos pontos conseguidos pela disputa do Rali.

7.5. Repetições

- Não serão permitidas repetições de classificativas, excepto no caso de dificuldades técnicas com o simulador da Rquatro.

7.6. Participação

- Em cada rali, os inscritos no campeonato, devem utilizar o email rquatro.s@gmail.com ou o sistema de mensagens da página de Facebook da Rquatro, para agendarem quer a sessão de reconhecimentos, quer o rali (+shakedown)
- Os reconhecimentos podem ser efectuados imediatamente antes do shakedown+rali ou, em dia diferente, nos correspondentes ao Rali em disputa.
- No dia de disputa do rali, aos inscritos no CVR8, na Rquatro, apenas são perrrmitidas as sessões do ponto anterior, sendo interditas outro tipo de sessões que utilizem o Dirt Rally 2.

8. Penalizações

8.1. Automáticas

a. A atribuir automaticamente pelo simulador utilizado (Dirt Rally 2)

b. Penalizações em tempo a atribuir e, acumuláveis:

- Partida antecipada
- Requisição de ajuda para reposição de viatura na estrada
- Ajuda automática para reposição de viatura na estrada
- Mudança de pneus
- Reparação, em Parque Assistência, por um período superior ao permitido (15, 30 ou 45 minutos)

c. As penalizações são adicionadas automaticamente ao tempo da classificativa em causa ou, no caso de resultarem de reparações em Parque de Assistência, ao tempo da primeira classificativa a disputar após o Parque de Assistência.

8.2. Organização

a. A Organização do CVR, pode, mediante a análise dos videos com a prova das equipas, a análise de factos ocorridos durante as provas ou outros, que desvirtuem o espirito do presente regulamento, penalizar equipas com:

- Penalizações em tempo
- Penalizações em pontos
- Exclusão do campeonato

9. Controlo

- As equipas são responsáveis pela pilotagem durante as classificativas
- As equipas são responsáveis pela criação das suas notas de andamento e pela sua leitura durante a disputa do rali
- As equipas são responsáveis pelos pedidos de ajuda para reposição de viatura na estrada
- As equipas são responsáveis pelas reparações da viatura durante as classificativas
- As equipas são responsáveis pelas reparações nos Parques de Assistência
- As equipas são responsáveis pelas mudança de pneus furados
- A troca de pneus terá o seguinte procedimento:
 - Um dos elementos da equipa (ou ambos) deverá sair do carro e dirigir-se ao local (a definir pela organização) onde se encontra o controlo para essa operação.
 - Deverá pressionar os botões disponíveis na sequência: Pedido de Troca de Pneu (Botão Branco) > Confirmar Troca de Pneu (Botão Vermelho+Amarelo)
 - Repetir a operação, caso exista mais algum pneu furado e pneu de substituição.
 - Entrar no carro, fechar a porta (s) e, arrancar para a classificativa
 - Só é permitido o arranque do carro, com ambas as portas (1º Condutor e 2º Condutor) fechadas.
 - Será aplicada a penalização de 1 minuto à equipa, caso não seja cumprido o ponto anterior.
 - A troca de pneu furado incorre numa penalização, automática e atribuída pelo simulador, de 1 minuto.

10. Simulação

- Todas as equipas utilizarão o simulador da Rquatro para a realização das sessões de reconhecimento (não obrigatório), shakedown (não obrigatório) e de prova.
- Todas as equipas utilizarão o mesmo tipo de controladores (volante, pedais, caixa sequencial, travão de mão) e, mesmo sistema de intercomunicação 1ºCondutor/2ºCondutor, salvo ocorrência de problemas técnicos que isso impossibilitem.

- Durante a disputa de cada Rali, as equipas utilizarão **OBRIGATORIAMENTE**, a caixa de velocidades correspondente ao modelo de automóvel utilizado

11. Classificações

- À medida que as equipas forem concluindo as suas provas, os respectivos resultados serão adicionados a uma tabela com a Classificação do rali em causa, podendo a mesma ser consultada na página do campeonato em www.r4-sims.com e, na página de [Facebook da Rquatro](#)
- Em cada rali, cada equipa, disporá de uma Carta de Controlo, onde serão inscritos os tempos obtidos nas classificativas, penalizações e tempos totais, servindo a mesma como base para a elaboração das classificações em cada rali.

12. 1º Condutor

- É o responsável pela inscrição da equipa, pela sua gestão e pela sua relação com a organização do CVR
- É o condutor designado para a participação nas provas
- Pode ceder a sua posição de condutor designado, ao 2º Condutor da equipa, o número de classificativas que a equipa entender, passando a ocupar a posição de 2º Condutor
- Pode ocupar a posição de 2º Condutor apenas em uma outra equipa
- Caso a situação anterior aconteça, o então 2º Condutor, está impedido de disputar classificativas ao volante.

13. 2º Condutor

- É o responsável pela leitura (não obrigatória) das notas de andamento
- Num mesmo rali, pode desempenhar também as funções de 1º Piloto, sem que exista limite para o número de classificativas a disputar nessas funções, com exceção do especificado no ponto 13.c
- Pode ocupar a posição de 1º Condutor noutra equipa, abdicando da possibilidade de condução, na equipa em que está inscrito como 2º Condutor
- É autorizada a substituição do 2º condutor de uma equipa, quer de forma pontual, quer de forma permanente

- Caso a substituição ocorra após já ter sido disputada uma prova do CVR pela equipa original, o novo 2º condutor fica impossibilitado de pilotar durante os reconhecimentos, shakedown e rali em todas as provas do CVR, quando integrado nessa equipa.
- Caso a substituição ocorra antes de a equipa inscrita originalmente, ter disputado alguma prova do CVR, o ponto anterior não será aplicado.

14. Devoluções

Às equipas que, após inscrição no CVR e pagamento da respectiva taxa de inscrição, decidam cancelar a sua participação, será devolvido o valor da inscrição:

- Integralmente, desde que o comuniquem, pelo email rquatro.s@gmail.com, antes do início da abertura das sessões de reconhecimento para a 1ª prova do CVR.
- -12.5%, se o comunicarem 24 horas após o final da 1ª prova do CVR4 ou, da 1ª prova a que a inscrição diga respeito.
- Após esse período não serão feitas devoluções de taxas de inscrição.

15. Prémios

Equipa 1ª Classificada CVR

- 2x Pack de 6 Horas Rquatro
- 2x Troféu

Equipa 2ª Classificada CVR

- 2x Pack de 4 Horas Rquatro
- 2x Troféu

Equipa 3ª Classificada CVR

- 2x Pack de 2+1 Horas Rquatro
- 2x Troféu

Equipa 4ª Classificada CVR

- 2x Pack de 2 Horas Rquatro

Equipa 5ª Classificada CVR

- 2x Pack de 1 Hora Rquatro

16. Reclamações

Todas as reclamações sobre o desenrolar do CVR e suas provas, deve ser apresentada por escrito à Rquatro pelo email rquatro.s@gmail.com

A decisão da Rquatro sobre a reclamação será soberana e, sem direito a apelo.