

REGULAMENTO

P21 GT3 Cup by ImSim

DISPOSIÇÕES GERAIS

CONTEÚDO

- O simulador a utilizar será o rFactor 2.
- Neste campeonato utiliza-se o Porsche 911 GT3 Cup, disponível na steam store.
- O conteúdo necessário para entrar no servidor será disponibilizado através do SimSync, entregue a pilotos inscritos.

INSCRIÇÕES

- As inscrições estão abertas a partir das 20h de 9 de abril de 2021.
- Para que a inscrição seja válida, deve ser feito um post no tópico, no forum da r4-sims.com
- Os pilotos devem inscrever-se individualmente
- A inscrição é válida para o campeonato todo
- Apenas 30 pilotos serão apurados para cada corrida
 - Para garantir apuramento e ter acesso a cada prova, os pilotos devem marcar um tempo no servidor de pré-qualificação e, **devem guardar o replay da sua hotlap**
- Os pilotos devem-se pré-qualificar para todas as provas

PRÉMIOS

- O vencedor de cada corrida recebe um co-drive no GT3 Cup
- Há 10 premios co-drive

- Cada piloto pode, no máximo, acumular 3 co-drives, mesmo que ganhe mais do que 3 corridas.
- O vencedor do co-drive tem a opção de oferecer o seu lugar a outra pessoa, não sendo necessário usufruir de mais do que uma vez do mesmo prémio.
- O vencedor do campeonato recebe uma experiencia de condução em pista, com um Porsche Cayman S.
- É da responsabilidade de cada pessoa deslocar-se ao autodromo, para receber os prémios
- Os pilotos estão sujeitos à disponibilidade da organização para poder fazer co-drive, bem como a experiencia de condução.

CONDIÇÕES FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA

CONDIÇÕES DE PISTA

A prova terá as seguintes condições:

- x1 consumo combustível
- x1 desgaste pneus
- Danos a 100%
- Partida parada com volta de formação
- Bandeiras ligadas
- Penalizações são atribuidas pelo jogo
- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch
- A grelha da corrida 1 é decidida pela qualificação
- A grelha da corrida 2 será definida pela ordem de classificação da 1a corrida, com os 10 primeiros invertidos.

FORMATO E HORÁRIO DE PROVA

- O servidor de pré-qualificação está aberto durante 1 semana. Nesse servidor, as sessões vão ser privadas.
- Vai existir um servidor de treinos, com meteorologia real, a utilizar na prova.

- O horário e a duração das sessões será o seguinte:

• Briefing minutos	21:15	10
• Qualificação minutos	21:30	15
• Race 1 minutos	21:50	25
• Race 2 minutos	22:25	25

PONTUAÇÃO

A pontuação para as provas é a seguinte:

1º	30 pontos
2º	27 pontos
3º	25 pontos
4º	23 pontos
5º	21 pontos
6º	19 pontos
7º	17 pontos
8º	15 pontos
9º	13 pontos
10º	11 pontos
11º	10 pontos
12º	9 pontos
13º	8 pontos
14º	7 pontos
15º	6 pontos
16º	5 pontos
17º	4 pontos
18º	3 pontos
19º	2 pontos
20º a	
25º	1 pontos

DESEMPATES

Em caso de empate de 2 ou mais pilotos no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:

- Número de vitórias no campeonato
- Número de pole positions
- Posição na primeira prova

REGRAS EMPISTA

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.
- Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O não cumprimento desta regra implicará uma penalização em tempo no final da corrida.
- O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- No decurso da prova teremos em permanência comissários de prova (designados pela organização) a visualizar a mesma e que atuarão em caso de desrespeito pelas regras.
- É proibido ultrapassar carros, que estejam parados no pitlane, pelo lado do edifício das boxes. O incumprimento desta regra irá resultar de uma penalização para a equipa.

BANDEIRAS

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto (independentemente do carro que venha no seu encalço seja ou não da mesma classe), o piloto deve preparar-se para conceder a posição duma forma segura.
 - Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
 - É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por algum “encosto”.

CHAT

- É proibida **TODA** a utilização do chat, por parte dos participantes, durante a Qualificação e Corrida.
- Durante as sessões de Qualificação e Corrida, apenas o Director de Prova ou seus adjuntos, são autorizados a utilizar o chat, para comunicação urgente, com os participantes na prova.
- A utilização abusiva do chat será penalizada pelo CAD.

PENALIZAÇÕES

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação e conseqüentemente da equipa por ele representada.

- Tipo de penalização a aplicar
 - Aviso (o acumular de avisos irá incorrer numa penalização a deliberar)
 - Drive-Through
 - Stop & Go durante o evento, caso a ocorrência seja verificada pela direção de prova no decorrer do mesmo.
 - Penalização em segundos após a conclusão da prova
 - Exclusão da corrida

- a) Todos os pilotos terão **5 créditos** ao dispor, atribuídos à sua Licença Desportiva.
- b) Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá a perda de um crédito.
- c) A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
- d) **Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspenso por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 2 créditos na Licença Desportiva.**

PROTESTOS

- Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: cad.rquatro@gmail.com