

# REGULAMENTO

## ImSim GT4 2025



**ImSim**  
**GT4**  
**R quattro**  
motorsport simulation

Charlotte Roval - 24 Setembro  
Oschersleben - 1 Outubro  
Snetterton - 8 Outubro  
Road Atlanta - 15 Outubro  
Nordschleife - 22 Outubro  
Laguna Seca - 29 Outubro

Qualificação **1x**  
Corrida **2x** 25 minutos  
Grelha Invertida **1x**

**SETUP FIXO**

  



# ***DISPOSIÇÕES GERAIS***

## **CALENDÁRIO**

**Ronda 1:** 24 de setembro → Charlotte Motor Speedway Roval

**Ronda 2:** 1 de outubro → Motorsport Arena Oschersleben

**Ronda 3:** 8 de outubro → Snetterton Circuit

**Ronda 4:** 15 de outubro → Michelin Raceway Road Atlanta

**Ronda 5:** 22 de outubro → Nürburgring Nordschleife

**Ronda 6:** 29 de outubro → WeatherTech Raceway Laguna Seca

## **CONTEÚDO**

- O simulador a utilizar será o **iRacing + GT4**.
- Os carros admitidos serão da classe GT4 que inclui: Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport; Mercedes-AMG GT4; McLaren 570S GT4; Aston Martin Vantage GT4; BMW M4 G82 GT4 Evo; Ford Mustang GT4.
- As pistas a utilizar fazem parte do conteúdo base do iRacing, à exceção de Road Atlanta (Ronda 4) e Nürburgring Nordschleife (Ronda 5).

## **INSCRIÇÕES**

- Para que a inscrição seja válida, deve ser preenchido o formulário de inscrição que estará disponível no Discord da R4 Simracing no tópico ImSim GT4 - Inscrições.
- Os pilotos devem inscrever-se individualmente;
- Não existe campeonato de equipas, apenas uma classificação geral de pilotos.
- O campeonato será organizado através do sistema de Ligas do iRacing, onde os pilotos inscritos receberão um convite para entrarem na mesma e a partir daí estarão autorizados a competirem.

# **CONDIÇÕES, FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA**

## **CONDIÇÕES DE PISTA**

As corridas serão disputadas nas seguintes condições :

- Meteorologia Real, com exceção às rondas que estão a par da série oficial no iRacing. Nesse caso será usada a meteorologia da série.
- x1 consumo combustível;
- x1 desgaste pneus;
- Danos a 100%;
- Partida rolante **com** volta de formação;
- Bandeiras ligadas;
- Penalizações são atribuídas pelo simulador;
- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch.
- Fast Repairs não estarão disponíveis.

- ◇ A grelha de partida para as corridas do programa é decidida através de:
  - Race 1: Conforme Qualificação 1.
  - Race 2: Grelha conforme classificação da Race 1 com inversão dos 10 primeiros lugares.
- ◇ Os pilotos que faltem sem aviso prévio no fórum passam automaticamente para reserva na eventualidade de existirem pilotos em espera;
- ◇ Na eventualidade de haver um grande volume de inscritos, o método de seleção será ordem de inscrição;
- ◇ Qualquer aditamento do regulamento será postado no quadro oficial, no fórum, com aviso no canal de Discord da R4 Simracing.

**SETUP → Fixed (conforme iRacing Setups para a série GT4 Falken Tyre Challenge)**

## **FORMATO E HORÁRIO DE PROVA**

**Briefing:** 21h30 (30min)

**Qualifying 1:** 22h00 (8min / 2 voltas)

**Race 1:** 22h10 (25min)

**Race 2:** 22h45 (25min)

**Nota:** Por motivos de falhas de servidor ou outros motivos alheios à organização, as sessões poderão sofrer atrasos pontuais.

## **PONTUAÇÃO**

1º lugar	30 pontos
2º lugar	27 pontos
3º lugar	25 pontos
4º lugar	23 pontos
5º lugar	21 pontos
6º lugar	19 pontos
7º lugar	17 pontos
8º lugar	15 pontos
9º lugar	13 pontos
10º lugar	11 pontos
11º lugar	10 pontos
12º lugar	9 pontos
13º lugar	8 pontos
14º lugar	7 pontos
15º lugar	6 pontos
16º lugar	5 pontos
17º lugar	4 pontos
18º lugar	3 pontos
19º lugar	2 pontos
20º - 25º lugar	1 ponto

## **DESEMPATES**

Em caso de empate de 2 ou mais pilotos no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:

- Número de vitórias no campeonato
- Número de pole positions
- Posição na primeira prova

## **TROCAS**

Para efeitos de trocas de carro a organização permite a primeira troca de carro sem nenhuma consequência na pontuação do campeonato. A partir da segunda troca, todos os pontos conquistados até essa troca serão anulados, exceto se estes, por via de penalizações, forem negativos.

## **REGRAS EM PISTA**

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.
- Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O simulador atribuirá penalização caso não seja respeitado.
- O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.

## **BANDEIRAS**

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
- Todos os pilotos devem manter as suas posições duram as bandeiras amarelas, não sendo permitidas ultrapassagens.
- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto o piloto deve preparar-se para conceder a posição duma forma segura.
- Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
- É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por qualquer tipo de toque.

## **PENALIZAÇÕES**

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação.
- Penalizações serão dadas em pontos na classificação do campeonato conforme deliberação do CAD.

→ Todos os pilotos terão **5 créditos** ao dispor, atribuídos a sua Licença Desportiva.

→ Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá a perda de um crédito.

→ A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.

**→ Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspenso por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 2 créditos na Licença Desportiva.**

## **PROTESTOS**

- Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: [cad.rquatro@gmail.com](mailto:cad.rquatro@gmail.com)