

REGULAMENTO

GTO 2022

DISPOSIÇÕES GERAIS

CONTEÚDO

- O simulador a utilizar será o **Assetto Corsa Competizione**.
- Todos os GT3 serão autorizados.
 - A utilização de skins próprias é opcional.
- Será usado o conteúdo base + Circuit of the Americas (caso seja lançado atempadamente, num prazo de 14 dias antes da prova 6).
- A utilização de skins personalizadas é opcional.

REGRAS ESPECIFICAS

- Todas as provas terão a duração de 90 minutos, com troca de piloto.
- Será disputado apenas um campeonato de equipas.
- Cada equipa é constituída por 1 carro e 2 pilotos.
- Na eventualidade de um piloto faltar, a equipa deve apontar um piloto substituto para correr no lugar do piloto faltoso, até um máximo de três substituições por piloto.

- Cada equipa pode apenas associar 1 piloto substituto no decorrer do campeonato. O referido piloto (substituto), fica impedido de fazer substituições noutra equipa.
- Na eventualidade de não existir um piloto substituto disponível, uma equipa é autorizada a correr apenas com 1 piloto, num máximo de 3 provas.
- Caso não haja troca de piloto numa corrida, a equipa pontuará apenas metade dos pontos, independentemente da posição final.

INSCRIÇÕES

- As inscrições encontram-se abertas em tópico específico no forum da R4.
- Para que a inscrição seja válida, deve ser feito um post no tópico, no fórum da r4-sims.com.
- A equipa deve ser inscrita pelo team manager ou por um dos membros da mesma.
- Não existe campeonato de pilotos, apenas uma classificação geral de equipas.
- O número máximo de inscrições é de 40 equipas. A partir daí as inscrições continuam válidas, mas ficam com o estatuto de reserva.
- Os pilotos que faltem sem aviso prévio no forum passam automaticamente para reserva.
- As equipas em reserva podem correr, se autorizado pelo diretor de prova.

SUBSTITUIÇÕES

- Todas as substituições de pilotos, devem ser requeridas, no tópico da prova em questão, até 1h antes da prova, devendo, adicionalmente, ser enviada uma PM ao Director da Prova, com o respectivo pedido.
- As substituições de carro devem ser requeridas no tópico das inscrições, sendo que cada equipa tem o direito a trocar de carro 1x no campeonato inteiro.
- Em caso de trocas adicionais de carro, quer a equipa, quer os pilotos, perdem todos os pontos obtidos até ao momento.

CONDIÇÕES FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA

CONDIÇÕES DE PISTA

A prova terá as seguintes condições:

- x1 consumo combustível
- x1 desgaste pneus
- Danos a 100%
- Partida lançada com volta de formação
- Bandeiras ligadas
- Penalizações são atribuídas pelo simulador
- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch

- Todas as sessões serão transmitidas na eSports Simracing.
- Será usada meteorologia real.
- O pódio de cada corrida poderá ser chamado para entrevistas, em direto, durante cada evento.
- Cada piloto pode fornecer uma foto própria ou conectar a sua webcam na chamada do meets em cada prova.
- A grelha da corrida é decidida pela qualificação

- Qualquer aditamento do regulamento será postado no quadro oficial, no forum.

FORMATO E HORÁRIO DE PROVA

- As provas serão realizadas no calendário anunciado:

1ª Prova: Barcelona a 1 de março

2ª Prova: Brands-Hatch a 15 de março

3ª Prova: Paul Ricard a 29 de março

4ª Prova: Nurburgring a 12 de abril

5ª Prova: Monza a 26 de abril

6ª Prova: Circuit of the Americas a 10 de maio (a confirmar)

- O horário e a duração das sessões será o seguinte:

Briefing: 21h15 (15min)

Qualifying 1: 21h30 (15min)

Race 1: 21h50 (90min)

PONTUAÇÃO					
A pontuação para as provas é a seguinte:					
1º	30 pontos				
2º	27 pontos				
3º	25 pontos				
4º	23 pontos				
5º	21 pontos				
6º	19 pontos				
7º	17 pontos				
8º	15 pontos				
9º	13 pontos				
10º	11 pontos				
11º	10 pontos				
12º	9 pontos				
13º	8 pontos				
14º	7 pontos				
15º	6 pontos				
16º	5 pontos				
17º	4 pontos				
18º	3 pontos				
19º	2 pontos				
20º a					
25º	1 pontos				

- Os pontos são atribuídos a todos os pilotos que cumpram 70% da distância da corrida.

CORRIDA

- Corridas com a duração de 90 minutos, com troca de piloto obrigatória durante a PIT WINDOW.
- A grelha para as corridas é definida pelos resultados de cada qualificação.
- Hora Virtual de início das provas é variável.
- A partida será lançada, com volta de aquecimento antes da mesma.
- Não é permitido a utilização de chat pelos pilotos durante a corrida a não ser para comunicar com a organização em caso de necessidade premente.
- Caso a corrida seja interrompida antes de concluir dos 70% da duração da prova, a mesma será repetida na sua totalidade em data a agendar.

- Se interrompida depois de completados 70% ou mais da duração da prova, os resultados serão aqueles obtidos do servidor no momento em que a corrida se interrompeu.

ARRANQUE

- A volta de formação, deve ser cumprida respeitando todas as indicações do simulador.
- **Após entrada na reta da meta, os ocupantes da primeira linha da grelha de partida, devem manter-se lado a lado, à velocidade indicada, sem acelerações ou travagens bruscas, até à indicação de BANDEIRA VERDE.**
- A prova tem início, após a indicação de BANDEIRA VERDE.

DESEMPATES

- Em caso de empate de 2 ou mais pilotos/equipas no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:
 - Número de vitórias no campeonato
 - Número de pole positions
 - Posição na primeira prova

REGRAS EM PISTA

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.

- Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O não cumprimento desta regra implicará uma penalização em tempo no final da corrida.
- O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- No decurso da prova teremos em permanência comissários de prova (designados pela organização) a visualizar a mesma e que atuarão em caso de desrespeito pelas regras.
- É proibido ultrapassar carros, que estejam parados no pitlane, pelo lado do edifício das boxes. O incumprimento desta regra irá resultar de uma penalização para a equipa.

BANDEIRAS

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
- Todos os pilotos devem manter as suas posições durante as bandeiras amarelas, não sendo aconselhadas as ultrapassagens.

- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto (independentemente do carro que venha no seu encaço seja ou não da mesma classe), o piloto deve preparar-se para conceder a posição numa forma segura.
- Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
- É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por algum “encosto”.

PENALIZAÇÕES

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação e conseqüentemente da equipa por ele representada.
- Tipo de penalização a aplicar
- Aviso (o acumular de avisos irá incorrer numa penalização a deliberar)
- Drive-Through
- Stop & Go durante o evento, caso a ocorrência seja verificada pela direção de prova no decorrer do mesmo.
- Penalização em segundos após a conclusão da prova
- Exclusão da corrida

CREDITOS

- Todos os pilotos terão **4 créditos** ao dispor, atribuídos da sua Licença Desportiva.
- Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá a perda de um crédito.
- A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
- **Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspensa por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 2 créditos na Licença Desportiva.**

PROTESTOS

- Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: cad.rquatro@gmail.com