

REGULAMENTO

ImSim GR Cup 2024



The graphic features a dark blue background with a blurred image of a racing helmet. The main title 'ImSim GR CUP' is prominently displayed in white and red, with 'quatro' written below it. To the left, a list of race tracks is provided, and below that, the race format is detailed. At the bottom, several logos are visible, including iRacing, Minho Média, and simracing.

Lime Rock Park
Oulton Park
Laguna Seca
Virgínia
Charlotte Roval

Qualificação **1x**
Corrida **3x** 15 minutos
Grelha Invertida **2x**

   

DISPOSIÇÕES GERAIS

CONTEÚDO

- O simulador a utilizar será o **iRacing + Toyota GR86**.
- Este será um campeonato onde todos os pilotos usarão o Toyota GR86.
- **Todas as pistas a utilizar na Toyota GR Cup fazem parte do conteúdo base do iRacing.**

INSCRIÇÕES

- Para que a inscrição seja válida, deve ser preenchido o formulário de inscrição que estará disponível no Discord da R4 Simracing no tópico ImSim GR Cup - Inscrições.
- Os pilotos devem inscrever-se individualmente;
- Não existe campeonato de equipas, apenas uma classificação geral de pilotos.
- O campeonato será organizado através do sistema de Ligas do iRacing, onde os pilotos inscritos receberão um convite para entrarem na mesma e a partir daí estarão autorizados a competirem.

CONDIÇÕES, FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA

CONDIÇÕES DE PISTA

As corridas serão disputadas nas seguintes condições :

- Meteorologia idêntica à da série oficial no iRacing;
- x1 consumo combustível;
- x1 desgaste pneus;
- Danos a 100%;
- Partida rolante **com** volta de formação;
- Bandeiras ligadas;
- Penalizações são atribuídas pelo simulador;
- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch.

- ◇ A grelha de partida para as corridas do programa é decidida através de:
 - Race 1: Conforme Qualificação 1.
 - Race 2: Grelha conforme classificação da Race 1 com inversão dos 10 primeiros lugares.
 - Race 3: Grelha conforme classificação da Race 2, com inversão dos 10 primeiros lugares.
- ◇ Os pilotos que faltem sem aviso prévio no fórum passam automaticamente para reserva na eventualidade de existirem pilotos em espera;
- ◇ Na eventualidade de haver um grande volume de inscritos, o método de seleção será ordem de inscrição;
- ◇ Qualquer aditamento do regulamento será postado no quadro oficial, no fórum, com aviso no canal de Discord da R4 Simracing.

SETUP → Fixed (conforme iRacing Setups para o Toyota GR86)

FORMATO E HORÁRIO DE PROVA

Briefing: 21h30 (30min)
Qualifying 1: 22h00 (8min / 2 voltas)
Race 1: 22h10 (15min)
Race 2: 22h30 (15min)
Race 3: 22h50 (15min)

Nota: Por motivos de falhas de servidor ou outros motivos alheios à organização, as sessões poderão sofrer atrasos pontuais.

PONTUAÇÃO

1º lugar	30 pontos
2º lugar	27 pontos
3º lugar	25 pontos
4º lugar	23 pontos
5º lugar	21 pontos
6º lugar	19 pontos
7º lugar	17 pontos
8º lugar	15 pontos
9º lugar	13 pontos
10º lugar	11 pontos
11º lugar	10 pontos
12º lugar	9 pontos
13º lugar	8 pontos
14º lugar	7 pontos
15º lugar	6 pontos
16º lugar	5 pontos
17º lugar	4 pontos
18º lugar	3 pontos
19º lugar	2 pontos
20º - 25º lugar	1 ponto

DESEMPATES

Em caso de empate de 2 ou mais pilotos no final do campeonato serão usados os seguintes critérios de desempate pela ordem apresentada:

- Número de vitórias no campeonato
- Número de pole positions
- Posição na primeira prova

REGRAS EM PISTA

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.
- Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O não cumprimento desta regra implicará uma penalização em tempo no final da corrida.
- O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- No decurso da prova teremos em permanência comissários de prova (designados pela organização) a visualizar a mesma e que atuarão em caso de desrespeito pelas regras.
- É proibido ultrapassar carros, que estejam parados no pitlane, pelo lado do edifício das boxes. O incumprimento desta regra irá resultar de uma penalização para a equipa.

BANDEIRAS

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
- Todos os pilotos devem manter as suas posições durante as bandeiras amarelas, não sendo aconselhadas as ultrapassagens.
- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto (independentemente do carro que venha no seu encalço seja ou não da mesma classe), o piloto deve preparar-se para conceder a posição de uma forma segura.
- Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
- É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por algum “encosto”.

PENALIZAÇÕES

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação e consequentemente da equipa por ele representada.
- Tipo de penalização a aplicar
- Aviso (o acumular de avisos irá incorrer numa penalização a deliberar)
- Drive-Through
- Stop & Go durante o evento, caso a ocorrência seja verificada pela direção de prova no decorrer do mesmo.
- Penalização em segundos após a conclusão da prova
- Exclusão da corrida

- Todos os pilotos terão **5 créditos** ao dispor, atribuí dos a sua Licença Desportiva.
- Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, correspondera a perda de um crédito.
- A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
- **Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspensa por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 2 créditos na Licença Desportiva.**

PROTESTOS

- Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: cad.rquatro@gmail.com

PRÉMIOS

- Prémios vão ser distribuídos a cada evento por duas modalidades:
 - 20€ ao piloto que fizer mais pontos por evento.
 - 20€ por evento, sorteados no final do campeonato pelos pilotos que participaram nos 5 eventos.