

iR Nascar Truck's

Regulamento 2020

0. Modelo

a. A Nascar Truck's, é uma competição online, organizada pela R4 (www.r4-sims.com), que utiliza como base, o simulador iRacing, seus regulamentos e formatos base.

1. Aceitação

- a. Todos os pilotos que participam nos eventos R4 assumem conhecer e aceitar as regras que os regem.
- b. Todos os pilotos devem pautar a sua participação nos campeonatos, dentro e fora de pista, pela mais correcta conduta cívica.
- c. Todas as comunicações efectuadas pela organização serão colocadas no site/fórum pelo que os pilotos participantes reconhecem e aceitam que devem visitar com regularidade ambos os locais. Sempre que seja considerado pertinente a organização poderá ainda, além das anteriores, enviar as comunicações por email para todos os pilotos registados.

2. Registo

- a. Para a participação nas Nascar Truck's os pilotos devem inscrever-se no tópico específico do fórum da R4.
- b. A password de acesso às corridas, será enviada por Mensagem Pessoal a cada um dos inscritos.
- c. Os pilotos são obrigados a utilizar unicamente o seu nome real (Nome Apelido), quer dentro do servidor (playernome) quer nos registos efectuados.
- e. A Nascar Truck's é aberta a todos os pilotos com conta activa no iRacing, independentemente da sua nacionalidade, nível de Safety Rating, iRating e de Licença.

3. Classes e Carros

Carros admitidos

- [Legacy] Nascar Truck Chevrolet Silverado - 2008

4. Campeonato

- a. O Campeonato será composto por 5 provas, conforme calendário a afixar pela organização no site/fórum.
- b. A pontuação no campeonato, é obtida pela adição das pontuações obtidas em cada uma das séries.
- c. Em cada prova estará presente um ou mais Director de Prova sendo que as suas instruções devem ser prontamente cumpridas
- d. O piloto que no final do campeonato tiver o maior número de pontos será declarado vencedor

5. Skins

- a. A utilização de skins próprias é facultativa.
- b. A utilização de logos de empresas da lista oficial do iRacing é autorizada
- c. **Todos os patrocínios de empresas reais ou utilização de logos ou imagens com elas associadas, que não constem do grupo do ponto anterior, deverão ter comprovativo de licença de utilização. Não será**

permitida a utilização dessa publicidade nos carros, sem a autorização expressa das próprias marcas.

5. Pontuação

a. A pontuação a atribuir em cada corrida é a seguinte:

Nascar Truck's Cup

1st, 43 pts.

2nd, 39;

3rd, 38;

4th, 37;

5th, 36;

6th, 35;

7th, 34;

8th, 33;

9th, 32;

10th, 31;

11th, 30;

12th, 29;

13th, 28;

14th, 27;

15th, 26;

16th, 25;

17th, 24;

18th, 23;

19th, 22;

20th, 21;

21st, 20;

22nd, 19;

23rd, 18;

24th, 17;

25th, 16,

26th; 15,

27th; 14;

28th, 13;

29th, 12;

30th, 11;

31st, 10;

32nd, 9;

33rd, 8;

34th, 7;

35th, 6;

36th, 5;

37th, 4;

38th, 3;

39th, 2;

40th, 1

Pontos de Bonificação

Lider em 1 volta: 1 ponto

Maior numero de voltas como lider: 1 ponto

- b. Em caso de empate, será atribuído o título ao piloto com melhor resultado na primeira prova do campeonato.

6. Formato

1. Geral

21:15h - Briefing (no canal de TeamSpeak da R4)

21:30h - Treino Livre – **10 minutos**

21:40h - Qualificação – **10 minutos/2 voltas lançadas**

21:50h - Corrida **(conforme duração indicada no tópico da corrida)**

2. Qualificação

- a. São adoptadas as regras vigentes no iRacing para a série em questão

3. Corrida

- a. **São adoptadas TODAS as regras vigentes no iRacing para corridas em ovals.**

- Bandeira Verde
- Bandeira Amarela
- Pace Car
- Lucky Dog
- Wave Around
- End of Line
- Green/White/Checkered (3 tentativas)
- ...

- b. **São adoptadas TODAS as regras vigentes no iRacing para corridas em road corse.**

4. Setup's

- a. **Fixo**

5. TeamSpeak

- a. **Obrigatório**

9. Settings obrigatórios

- a. O playernome a utilizar durante os campeonatos é obrigatoriamente o mesmo da primeira à última prova.

10. Comportamento em corrida

- a. É proibido contacto voluntário
- b. As bandeiras e as suas regras existentes no simulador devem ser respeitadas.
- c. Quando um piloto sai de pista deve tomar todas as precauções antes de regressar. Se não estiverem reunidas as condições que lhe permitam regressar à pista em segurança deve permanecer fora da mesma.
- d. Em qualquer circunstância, um carro que ultrapasse outro é obrigado a dar espaço suficiente ao outro para que este se mantenha em pista.

- e. É proibido qualquer ajuda externa, o carro terá de se deslocar sempre pelos seus próprios meios.
- f. O circular em sentido oposto àquele em que a prova é disputada, implica a desclassificação do piloto. Ressalvam-se as manobras para recolocar o carro em pista.
- g. As penalizações aplicadas pela Direcção de Prova via TeamSpeak ou via Chat, deverão ser cumpridas num prazo de 3 voltas. O seu não cumprimento, implica a desclassificação do piloto da prova, a sua remoção do servidor e, o encaminhamento da situação para o CAD.

12. Caracterização de sanções

- a. A gravidade das situações será analisada existindo as seguintes possibilidades de sanção:
 - i. Incidente de corrida
 - ii. Impedimento de fazer qualificação
 - iii. Perda de pontos
 - iv. Desqualificação
 - v. Suspensão
 - vi. Exclusão
 - vii. Drive Through
 - viii. Outro

- b. Todos os pilotos disporão de 3 créditos atribuídos à sua Licença Desportiva.
 - Toda e qualquer penalização aplicada pelo CAD, corresponderá à perda de um crédito.
 - A participação nas provas só é possível aos pilotos com, pelo menos, 1 crédito na sua Licença.
 - Ao perder os créditos da sua Licença, o piloto ficará suspenso por um evento, após o qual, poderá voltar à competição, com um valor de 1 crédito na Licença Desportiva.

13. Protestos

- a. **Todos os pilotos têm direito a apresentar um protesto decorridos que sejam 24 horas sobre o final da corrida e até 48 horas seguintes à saída dos resultados oficiais. Findo o prazo, todos os protestos entregues serão ignorados.**

- b. Os protestos fazem-se com observância dos seguintes requisitos:
 - i. por email para o seguinte endereço: cad.r4@gmail.com
 - ii. menção do assunto **Nascar Truck's/Prova**
 - iii. conteúdo do protesto:
 - 1. Nome dos pilotos envolvidos;
 - 2. Volta e Momento

- c. As decisões, incluindo penalizações, não são susceptíveis de protesto. Se os Director de Prova observarem que as regras foram infringidas, têm o direito de penalizar os pilotos de acordo com o previsto.

14. Penalizações

Na sequência da análise dos protestos apresentados, a CAD poderá considerar um protesto válido ou inválido.

Os protestos serão considerados válidos sempre que se comprove a existência de comportamento anti-desportivo.

Se o CAD considerar um protesto válido, aplicará, ao(s) piloto(s) infractor(es) a penalização que achar adequada à situação.

a. As penalizações são pessoais e intransmissíveis e serão aplicadas na prova em que o piloto esteja presente.