

REGULAMENTO

R4 M2 Racing Cup

DISPOSIÇÕES GERAIS

CONTEÚDO

- O simulador a utilizar será o **rFactor 2**.
- Este será um campeonato onde todos os pilotos usarão o BMW M2 CS Racing Cup, disponível na steam store.
- O conteúdo necessário para entrar no servidor será disponibilizado através do SimSync, entregue a pilotos inscritos.

INSCRIÇÕES

- As inscrições encontram-se abertas a partir do dia 3 de julho (20h00).
- Para que a inscrição seja válida, deve ser feito um post no tópico, no forum da r4-sims.com
- Os pilotos devem inscrever-se individualmente

CONDIÇÕES FORMATO E HORÁRIOS DE PROVA

CONDIÇÕES DE PISTA

A prova terá as seguintes condições:

- x1 consumo combustível
- x1 desgaste pneus
- Danos a 100%
- Partida parada com volta de formação
- Bandeiras ligadas
- Penalizações são atribuídas pelo jogo

- Ajudas desligadas, excepto o auto-clutch
- A grelha da corrida 1 é decidida pela qualificação
- A grelha da corrida 2 será definida pela ordem de classificação da 1a corrida, com os 15 primeiros invertidos.

FORMATO E HORÁRIO DE PROVA

- As provas serão realizadas no calendário anunciado:
 - 1ª Prova: Lime Rock Chicane a 9 de julho
 - 2ª Prova: Portland a 16 de julho
 - 3ª Prova: Silverstone National a 23 de julho
 - 4ª Prova: Estoril Tanque a 30 de julho
- O horário e a duração das sessões será o seguinte:

| | | |
|----------------|-------|------------|
| • Briefing | 21:15 | 10 minutos |
| • Qualificação | 21:30 | 15 minutos |
| • Race 1 | 21:50 | 20 minutos |
| • Race 2 | 22:20 | 20 minutos |

PONTUAÇÃO

A pontuação para as provas é a seguinte:

| | |
|-----|-----------|
| 1º | 30 pontos |
| 2º | 27 pontos |
| 3º | 25 pontos |
| 4º | 23 pontos |
| 5º | 21 pontos |
| 6º | 19 pontos |
| 7º | 17 pontos |
| 8º | 15 pontos |
| 9º | 13 pontos |
| 10º | 11 pontos |
| 11º | 10 pontos |
| 12º | 9 pontos |
| 13º | 8 pontos |

| | |
|-------|----------|
| 14° | 7 pontos |
| 15° | 6 pontos |
| 16° | 5 pontos |
| 17° | 4 pontos |
| 18° | 3 pontos |
| 19° | 2 pontos |
| 20° a | |
| 25° | 1 pontos |

REGRAS EM PISTA

Aqui pretendemos apresentar as regras e regulamentações no que respeita aos limites de pista e desportivismo em geral. Todos os participantes devem respeitar estas regras e os outros pilotos.

- Não devem bloquear a pista ou posicionar o carro de forma a causar intencionalmente incidentes/perda de tempo a outros pilotos.
- Não devem exceder os limites de pista ou cortar a mesma com intenção de ganhar tempo. Os limites de pista são definidos pelas linhas brancas do circuito. Todos os pilotos que não mantenham no mínimo duas rodas dentro dos limites de pista será considerado como corte e serão objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- Na entrada e saída das boxes os pilotos devem respeitar as linhas de delimitadoras. O não cumprimento desta regra implicará uma penalização em tempo no final da corrida.
- O regresso à pista após um acidente deve ser efetuado com os devidos cuidados para não colocar em causa incidentes com outros pilotos que circulem nas imediações.
- Um piloto na defesa de posição, só se pode mudar uma vez de direção na aproximação da zona de travagem, e na zona de travagem. O não cumprimento será objeto de análise dos comissários de prova e poderá incorrer numa penalização.
- No decurso da prova teremos em permanência comissários de prova (designados pela organização) a visualizar a mesma e que atuarão em caso de desrespeito pelas regras.
- É proibido ultrapassar carros, que estejam parados no pitlane, pelo lado do edifício das boxes. O incumprimento desta regra irá resultar de uma penalização para a equipa.

BANDEIRAS

- Quando forem apresentadas bandeiras amarelas os pilotos devem reduzir a sua velocidade até à passagem da zona do incidente.
 - Todos os pilotos devem manter as suas posições durante as bandeiras amarelas, não sendo aconselhadas as ultrapassagens.
- Quando forem apresentadas bandeiras azuis a um piloto (independentemente do carro que venha no seu encaixe seja ou não da mesma classe), o piloto deve preparar-se para conceder a posição de uma forma segura.
 - Espera-se que o piloto a ser dobrado mantenha a sua linha em pista não devendo efetuar mudanças bruscas na sua linha de corrida.
 - É da responsabilidade do piloto que efetua a ultrapassagem garantir a mesma de forma segura e sem causar incidentes, nomeadamente embater neste ou provocar uma saída de pista por algum “encosto”.

PENALIZAÇÕES

- As penalizações serão atribuídas em função da gravidade do incidente.
- A reincidência em incidentes pelo mesmo piloto pode implicar a sua desqualificação e consequentemente da equipa por ele representada.
- Tipo de penalização a aplicar
 - Aviso (o acumular de avisos irá incorrer numa penalização a deliberar)
 - Drive-Through
 - Stop & Go durante o evento, caso a ocorrência seja verificada pela direção de prova no decorrer do mesmo.
 - Penalização em segundos após a conclusão da prova
 - Exclusão da corrida

PROTESTOS

- Os protestos deverão ser enviados para o e-mail, 24h após o final da corrida e até 48h após o final da corrida, qualquer envio fora deste horário não será analisado.
- A primeira volta de ambas as corridas será analisada automaticamente.
- Estes serão enviados para o e-mail da R4: rquatro.sims@gmail.com